

## Правила игры в футбол 6х6

[ версия 2.2 от 09.09.2010 ]

### 1. Поле для игры и ворота

Размеры. Поле для игры имеет форму прямоугольника. Боковая линия должна быть длиннее линии ворот.  
Длина: минимум 40 м, максимум 60м. Ширина: минимум 25м, максимум 35м.

Разметка. Разметка поля для игры производится с помощью линий. Эти линии входят в площадь, которую они ограничивают. Две длинные линии, ограничивающие поле для игры, называются боковыми, две короткие - линиями ворот. Ширина любой из линий не превышает 12 см. Поле для игры делится на две половины с помощью средней линии. Посередине средней линии делается отметка центра поля.

Штрафная площадь. Штрафная площадь обозначается в конце каждой из половин поля следующим образом: Из точек на расстоянии 10 м от внутренней стороны каждой стойки ворот, под прямым углом к линии ворот, вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 10 м эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью. Внутри каждой штрафной площади делается 10-метровая отметка - на расстоянии 10 м от точки, находящейся между стойками ворот и на равном расстоянии от них.

Ворота. Ворота должны размещаться по центру каждой из линий ворот. Они состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от углов поля и соединенных сверху горизонтальной перекладиной. Расстояние между стойками - 5,50 м, а расстояние от нижнего контура перекладины до поверхности земли - 2,35 м. Ширина и высота сечения обеих стоек и перекладины одинаковы и не превышают 12 см. Ширина линии ворот равна ширине стоек и перекладины. К воротам и покрытию за воротами прикрепляются сетки, которые должны быть надежно закреплены и расположены так, чтобы не мешать вратарю. Стойки и перекладины ворот должны быть белого цвета.

Безопасность. Ворота должны быть надёжно закреплены на земле или находиться в устойчивом положении (переносные ворота).

Покрытие поля. Матчи проводятся на искусственном покрытии в соответствии с Регламентом соревнования.

### Решения Международного совета ФИФА

Решение 1. Если перекладина деформируется или ломается, игра останавливается до тех пор, пока перекладина не будет починена или заменена. Если починить ее невозможно, матч прекращается. Использование веревки вместо перекладины не допускается. Если перекладину можно починить, то матч возобновляется "спорным мячом" в том месте, где находился мяч в момент остановки игры.

Решение 2. Перекладины и стойки изготавливаются из дерева, металла или иного разрешенного соответствующим стандартом материала. Их поперечное сечение может иметь форму квадрата, прямоугольника, круга или эллипса; они не должны представлять опасности для игроков.

### Решения Центрального Совета ЖФЛ

Решение 1. В случаях, когда погода препятствует сохранению разметки (ливень, снегопад, метель), разметка заменяется (дублируется) предметами: флаги (только угловые), конусы, другие предметы. Кроме углов поля

предметы устанавливаются в следующих обязательных точках: на боковых линиях - напротив центра поля и линий штрафных, на лицевых линиях - напротив штрафных линий. Установка предметов на самом поле запрещена. В порядке исключения в качестве боковых и лицевых линий может быть использована веревка.

Решение 2. Наличие сетки на обоих воротах является обязательным условием проведения игры. Отсутствие разметки (полное или частичное) не может стать причиной отмены матча. В этом случае команды играют до свистка судьи. Судья определяет, покинул мяч поле или нет.

## **2. Мяч**

**Качество и параметры.** Мяч имеет сферическую форму, изготовлен из кожи или другого пригодного для этих целей материала, имеет длину окружности не более 70 см и не менее 68 см, на момент начала матча весит не более 450 гр. и не менее 410 гр., имеет давление, равное 0,6-1,1 атмосферы (600-1100 гр./ кв.см) на уровне моря.

**Замена поврежденного мяча.** Если мяч во время игры лопнул или получил повреждение, то игра останавливается и возобновляется запасным мячом с розыгрыша "спорного мяча" в том месте, где мяч пришел в негодное состояние. Если мяч лопается или получает повреждение в момент, когда он не был в игре - при начальном ударе, ударе от ворот, угловом, штрафном, свободном ударе, ударе с 10 -метровой отметки или вбрасывании, игра возобновляется соответствующим образом. Мяч может быть заменен во время игры только по указанию судьи.

## **Решения Центрального Совета ЖФЛ**

Решение 1. Мяч может быть заменен по просьбе одной из команд. Решение принимает судья при согласии соперника.

## **3. Число игроков**

**Игроки.** Матч проводится с участием двух команд, с числом игроков в каждой - не более шести, включая вратаря. Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит менее четырёх игроков.

**Легионеры.** Команда может выставить на матч игрока, не заявленного за нее или заигранного за другую команду (легионера) с согласия на это соперника. Команда может выставить на игру не более одного легионера в Первом и Втором дивизионах. Разрешение на участие в матче легионера команда получает у соперника до начала игры в присутствии судьи с занесением данных легионера в протокол. В Высшем дивизионе и Кубке лиги легионеры запрещены.

**Количество замен.** Командам разрешается проводить неограниченное количество замен, с правом замененного игрока вновь выйти на поле.

**Порядок замены.** Для замены одного игрока на другого необходимо выполнение следующих условий: выходящий на замену игрок выходит на поле для игры только после того, как его покинет игрок, которого заменяют; игрок выходит на поле для игры только у средней линии на своей половине поля; запасной входит в сферу полномочий и юрисдикции судьи независимо от того, идет игра или она остановлена. Замена завершается после выхода запасного игрока на поле. С этого момента запасной игрок становится полевым игроком, а покинувший поле игрок становится запасным. Все запасные игроки подчиняются полномочиям и юрисдикции судьи, независимо от того, принимают они участие в игре или нет.

**Замена легионера.** Если команда получила возможность выпустить на поле игрока - нелегионера вместо легионера, она должна это сделать. А легионер после этого не может снова выйти на поле.

**Замена вратаря.** Любые другие игроки (полевые и запасные) могут поменяться с вратарем местами, при условии, что: судья поставлен об этом в известность до замены; замена производится в момент остановки матча.

**Нарушения/наказания.** Если игрок меняется местами с вратарем без предварительного разрешения судьи: игра продолжается; когда мяч в следующий раз выйдет из игры, соответствующие игроки получают предупреждение с показом желтой карточки.

За нарушение численного состава (на поле находится больше восьми игроков одной команды) последний (последние) вышедший на поле игрок получает предупреждение с показом желтой карточки. Во всех указанных ситуациях судья должен руководствоваться Правилем принципа преимущества.

**Возобновление игры.** Если игра останавливается судьей для вынесения предупреждения: игра возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды с того места, где мяч находился в момент остановки игры.

**Удаление игрока до игры.** Игрок, удаленный с поля до начального удара, может быть заменен только одним из заявленных запасных. Команда начинает игру в полном составе.

#### Решения Международного совета ФИФА

Решение 1. В ходе матча официальное лицо команды имеет право давать игрокам тактические инструкции. Все официальные лица обязаны находиться в пределах технической зоны, где таковая имеется; они должны вести себя корректно и с должной ответственностью.

#### Решения Центрального Совета ЖФЛ

Решение 1. На соревнованиях, проводимых под эгидой ЖФЛ, Лигой может быть ограничено количество заявленных на матч игроков. Лига может наложить вето на возможность команд использовать в играх легионеров.

Решение 2. Команда может после начала игры попросить разрешение у соперника, выпустить на поле легионера в случае травмы своего игрока.

Решение 3. Легионеры не могут привлекаться в следующих матчах:

- игры Высшего дивизиона;
- игры Кубка Лиги;
- игры Матчей Сборных;
- игры Суперлиги ЖФЛ.

#### **4. Экипировка игроков**

**Экипировка.** Обязательными элементами экипировки игрока являются футболка и спортивная обувь.

**Спортивный вид.** Полевые игроки основного состава должны иметь футболки одного цвета и фасона.

**Безопасность.** Игрок не должен использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая любого рода ювелирные изделия).

**Обувь.** Категорически запрещено играть в любой обуви со стальными шипами на подошве; в 6-шиповках. Полевые игроки в 13-шиповках, имеющие пластиковый шип не могут принимать участие в матче, если команда-соперник против таковой обуви.

Вратари. Цвет одежды каждого вратаря должен отличать его от остальных игроков.

Нарушения / наказания. При любом нарушении данного Правила: останавливать игру нет необходимости; судья предлагает соответствующему игроку покинуть поле для приведения своей экипировки в порядок; игрок немедленно покидает поле; когда мяч в очередной раз выйдет из игры, если к этому моменту он еще не привел свою экипировку в порядок, запасной игрок, может выйти на поле только тогда, когда мяч вышел из игры; прежде чем разрешить игроку вновь выйти на поле, судья проверяет экипировку игрока; игрок может вновь выйти на поле только тогда, когда мяч вышел из игры. Игрок, который не выполнил (или выполнил частично) требование судьи и вернулся на поле, получает предупреждение с показом желтой карточки.

Возобновление игры. Если судья останавливает игру для вынесения предупреждения: игра возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды с того места, где мяч находился в момент остановки матча судьей.

### Решения Центрального Совета ЖФЛ

Решение 1. Спортивным видом команды следует считать наличие не менее чем у четырёх игроков основного состава футболок одного цвета и фасона, форма остальных игроков команды может отличаться от основной лишь фасоном и оттенками. Разрешается замена (полная или частичная) футболок спортивными манишками.

Решение 2. Игроки команды могут меняться футболками только за пределами поля.

Решение 3. На соревнованиях или играх, проводимых под эгидой ЖФЛ, к командам могут предъявляться дополнительные требования по экипировке. Например: наличие футболок, трусов и гетр, а также номеров на футболках.

## 5. Судья

Полномочия судьи. Каждый матч контролируется судьей, имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в том матче, на который он назначен.

### Права и обязанности судьи:

- обеспечивает соблюдение Правил игры; контролирует ход матча во взаимодействии со своим помощником или резервным судьей (если такие есть);
- обеспечивает соответствие любых используемых мячей требованиям Правила 2;
- обеспечивает соответствие экипировки игроков требованиям Правила 4;
- определяет время начала игры и продолжительность перерыва; ведет хронометраж игры и запись матча;
- по своему усмотрению останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом нарушении Правил;
- останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом постороннем вмешательстве;
- останавливает матч, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и обеспечивает его уход/вынос за пределы поля, если игрок, по его мнению, получил лишь незначительную травму, позволяет продолжать игру до выхода мяча из игры;
- дает возможность игроку покинуть поле в случае кровотечения из раны, игрок может вернуться на поле только по сигналу судьи, убедившегося в том, что кровотечение остановлено;
- позволяет продолжить игру, когда команда, против которой было совершено нарушение, получает выгоду от такого преимущества, и наказывает первоначальное нарушение, если предполагавшимся преимуществом в тот момент не воспользовались;
- когда игрок одновременно совершает более одного нарушения, его наказывают за более серьезное нарушение;

принимает меры дисциплинарного воздействия по отношению к игрокам, виновным в нарушениях, караемых предупреждением или удалением, он не обязан предпринять такие меры незамедлительно, но должен сделать это, как только мяч выйдет из игры;

- принимает меры в отношении официальных лиц команд, ведущих себя некорректно, и может по своему усмотрению удалить их с поля и прилегающих к полю зон;
- действует на основании рекомендации своего помощника или резервного судьи (если такие есть) в отношении инцидентов, которые он сам не видел; обеспечивает, чтобы посторонние лица не появлялись на поле;
- возобновляет матч после его остановки; представляет соответствующим органам рапорт о матче, включающий информацию по всем принятым дисциплинарным мерам в отношении игроков или официальных лиц команд, а также по всем прочим инцидентам, происшедшим до матча, во время или после него.

Спортивный вид. Судья на поле должен находиться в спортивной одежде, а ее верх по цвету не должен совпадать с основными цветами играющих команд.

Решения судьи. Решения судьи по фактам, связанным с игрой, являются окончательными. Судья может изменить решение только в случае, если он поймет его ошибочность или (на его усмотрение) по рекомендации своего помощника, но при условии, что он еще не возобновил игру.

#### Решения Международного совета ФИФА

Решение 1. Судья (или, в зависимости от обстоятельств, помощник судьи или резервный судья) не может привлекаться к гражданской ответственности за: любую травму, полученную игроком, официальным лицом или зрителем; любой ущерб, нанесенный имуществу любого рода; любой иной ущерб, нанесенный любому лицу, клубу, компании, ассоциации или иной организации, который возник или мог возникнуть вследствие любого решения, принятого им в соответствии с требованиями Правил игры или в отношении обычных процедур, необходимых для организации матча, проведения и управления им. Сюда могут входить: решение о том, допустимо ли проведение матча из-за состояния поля или прилегающих зон или из-за погодных условий; решение о прекращении матча по какой-либо причине; решение о состоянии оборудования или инвентаря, используемого во время матча, включая стойки ворот, перекладину, угловые флаги и мяч; решение останавливать или не останавливать матч из-за вмешательства зрителей или любой иной проблемы, возникшей в зоне, отведенной для зрителей; решение останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть поле для оказания ему помощи; решение просить или требовать, чтобы травмированный игрок покинул пределы поля для оказания ему помощи; решение позволить или не позволить игроку носить некоторые предметы одежды или экипировки; решение (в пределах того, что может входить в его обязанности) позволить или не позволить любым лицам (включая официальных лиц команды или стадиона, представителей службы безопасности, фотографов или других представителей средств информации) находиться в непосредственной близости к полю; любое другое решение, которое он может принять в соответствии с Правилами игры или в силу его обязанностей по условиям правил, по которым проводится данный матч.

Решение 2. Под фактами, связанными с игрой, подразумевается засчитанный или незасчитанный гол, а также результат игры.

#### Решения Центрального Совета ЖФЛ

Решение 1. Спортивная обувь является обязательным дополнением к спортивному виду судьи. Использование судьей во время игры зонтика или любых других предметов запрещено.

Решение 2. Судья имеет право не допустить до матча игрока в нетрезвом виде.

Решение 3. После игры судья объявляет представителям команд окончательный счет матча.

## **6. Помощник судьи и резервный судья.**

**Обязанности помощника судьи.** На игру может быть назначен помощник судьи. Он будет помогать судье в поле, и выполнять все обязанности судьи матча, не мешая и не противореча судье матча.

**Обязанности резервного судьи.** Резервный судья помогает в выполнении любых административных обязанностей до, во время и после матча, как того потребует судья. Он отвечает за помощь в процедуре замены игроков во время матча. Он, по мере необходимости, проверяет мячи, которыми заменяются вышедшие из строя. Если используемый в матче мяч должен быть заменен в ходе игры, он обеспечивает наличие другого мяча - по указанию судьи, сводя тем самым задержку в игре до минимума. Он вправе проверить экипировку запасных до их выхода на игровое поле. Если их экипировка не соответствует Правилам игры, он ставит об этом в известность судью. Резервный судья постоянно помогает судье. После матча резервный судья должен представить соответствующим органам рапорт по факту любого проступка или иного инцидента, произошедшего вне поля зрения судьи. Резервный судья обязан поставить судью в известность о любом составляемом рапорте. Он вправе информировать судью о некорректном поведении любого из лиц, имеющих отношение к участвующим командам.

**Помощь.** Помощник судьи или резервный судья также помогают ему проводить матч в соответствии с Правилами игры. В случае необоснованного вмешательства или некорректного поведения судья освобождает своего помощника или резервного судью от его обязанностей и подает рапорт в соответствующий орган.

## **7. Продолжительность игры**

**Игровое время.** Продолжительность игры - два равных тайма по 25 минут (если судья и две команды-участницы матча не согласовали иного варианта) в играх Чемпионата и два равных тайма по 15 минут – в играх Кубка Лиги. Любая договоренность об изменении продолжительности игрового времени (к примеру, о сокращении каждого тайма из-за недостаточности освещения) должна быть достигнута до начала игры и должна отвечать правилам соревнований. Все изменения вносятся в протокол матча.

**Перерыв между таймами.** Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами. Перерыв между таймами не должен превышать 5 минут. В регламенте соревнования должна указываться продолжительность перерыва между таймами. Продолжительность перерыва между таймами может изменяться только с согласия судьи.

**Добавленное время.** К продолжительности любого из обоих таймов добавляется все время, ушедшее на: транспортировку травмированных игроков с поля для оказания помощи; умышленное затягивание времени игры; вылет игрового мяча за пределы стадиона; любые иные причины. Продолжительность добавленного времени определяет только судья.

**10-метровый удар.** Для выполнения 10-метрового удара, назначенного в конце любого из таймов основного или добавочного времени, выделяется дополнительное время.

**Добавочное время.** Не предусмотрено.

**Недоигранный матч.** Недоигранный матч переигрывается, если в правилах соревнования не содержится иного положения.

## **Решения Центрального Совета ЖФЛ**

Решение 1. Если игра началась с опозданием, судья имеет право сократить продолжительность перерыва.

## **8. Начало и возобновление игры**

**Предварительные условия.** Перед началом матча проводится жеребьевка, и одна из команд, выигравшая жребий, получает право выбрать ворота, которые она будет атаковать в первом тайме матча. Противоположная команда выполняет начальный удар в матче. Команда, выбравшая по жребию ворота, выполняет начальный удар во втором тайме матча. Во втором тайме матча команды меняются воротами.

**Начальный удар.** Начальный удар - это способ начала или возобновления игры: в начале матча; после забитого гола; в начале второго тайма. Мяч, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается.

**Процедура:** все игроки находятся на своих половинах поля; соперники команды, выполняющей начальный удар, находятся на расстоянии не ближе 5 м от мяча, пока мяч не введён в игру; мяч неподвижен в центре поля; судья дает сигнал; мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он движется вперед; выполнивший начальный удар игрок не имеет права вторично касаться мяча до тех пор, пока мяча не коснется другой игрок. После того, как команда забила гол, начальный удар выполняется игроком другой команды.

**Нарушения / наказания.** Если выполнивший начальный удар игрок вторично коснется мяча прежде, чем мяч коснется другого игрока, то назначается свободный удар, который выполняется игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение. За любое другое нарушение порядка выполнения начального удара, начальный удар повторяется.

**Спорный мяч.** "Спорный мяч" - это способ возобновления игры после временной остановки, в которой возникла необходимость в то время, пока мяч находился в игре, - по любой причине, не предусмотренной Правилами игры.

**Процедура:** судья вбрасывает мяч в том месте, где он находился в момент остановки игры. Игра возобновляется в момент соприкосновения мяча с землей.

**Нарушения / наказания.** Повтор розыгрыша "спорного мяча" производится: если игрок коснется мяча до того, как мяч коснется земли; если мяч выйдет за пределы поля после касания земли, но ни один игрок его не коснется.

**Особые обстоятельства.** Штрафной или свободный удар, который назначается в пользу обороняющейся команды в радиусе 3 м от ворот, выполняется с любой точки этого радиуса. Свободный удар, назначаемый в пользу атакующей команды в пределах четырехметрового радиуса у ворот противоположной команды, выполняется с расстояния 3 м от ворот, в точке, ближайшей к месту совершения нарушения. "Спорный мяч" для возобновления игры после временной остановки внутри четырехметрового радиуса разыгрывается на расстоянии 3 м от ворот, в точке, ближайшей к месту нахождения мяча в момент остановки игры.

## **9. Мяч в игре и не в игре**

**Мяч не в игре.** Мяч считается вышедшим из игры, если: он полностью пересек линию ворот или боковую линию - по земле или по воздуху; игра была остановлена судьей.

**Мяч в игре.** В течение всего остального времени мяч находится в игре, включая случаи, когда: он отскакивает от стойки ворот, перекладины или предметов разметки и остается в поле; он отскакивает от судьи или от помощника судьи, находящихся в пределах поля.

## **10. Определение взятия ворот**

Гол. Гол считается забитым, если мяч полностью пересёк линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим забившая гол команда не нарушила Правила игры.

Команда-победитель. Команда, забившая в течение матча большее количество голов, считается победителем. Если обеими командами забито равное количество голов, или не было забито ни одного гола, то матч заканчивается с ничейным результатом.

Регламент соревнований. Если Регламентом соревнования требуется выявление команды-победительницы после окончания матча вничью, допускаются следующие процедуры: по 3 удара с 10-метровой отметки.

## **11. Положение "вне игры"**

Положение "вне игры" не фиксируется.

## **12. Нарушения правил и недисциплинированное поведение игроков**

Нарушения правил, выразившиеся в применении запрещенных приемов и недисциплинированном поведении, наказываются следующим образом:

Штрафной удар. Право выполнения штрафного удара предоставляется противоположной команде в случае совершения игроком любого из следующих шести нарушений, в которых судья усмотрел небрежность, безрассудство или чрезмерное физическое воздействие: удар или попытка ударить соперника ногой; подножка или попытка сделать сопернику подножку; прыжок на соперника; атака соперника; удар или попытка ударить соперника рукой; толчок соперника. Право выполнения штрафного удара также дается противоположной команде, если игрок совершит любые из следующих четырех нарушений: выполняя отбор, вступит в жёсткий контакт с соперником до того, как коснётся мяча; задержит соперника; плюнет в соперника; умышленно сыграет мяч рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади). Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение.

10-метровый удар. 10-метровый удар назначается, если любое из вышеперечисленных десяти нарушений совершено игроком в пределах своей штрафной площади, независимо от места нахождения мяча, но при условии, что мяч находится в игре.

Свободный удар. Право пробить свободный удар предоставляется противоположной команде, если вратарь, находясь в пределах своей штрафной площади, совершит любое из следующих четырёх нарушений: будет контролировать мяч руками более шести секунд, прежде чем выпустит его из рук; снова коснется мяча руками после того, как выпустит его, но мяч не коснется любого другого игрока; коснется мяча руками после того, как партнер по команде преднамеренно отдаст ему пас; коснется мяча руками при получении его непосредственно после вбрасывания, выполненного его партнером по команде. Свободный удар назначается и в том случае, если игрок, по мнению судьи: сыграет опасно; блокирует продвижение соперника; помешает вратарю выпустить мяч из рук; совершит любое иное нарушение, не упомянутое выше в Правиле 12, за которое игра останавливается для вынесения игроку предупреждения или удаления его с поля. Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение.

Нарушения, наказуемые предупреждением. Игрок получает предупреждение с показом желтой карточки в случае совершения любого из следующих семи нарушений: виновен в неспортивном поведении; демонстрирует несогласие словом или действием с решением судьи; систематически нарушает Правила игры; затягивание возобновления игры; не соблюдает требуемое расстояние при возобновлении игры угловым, штрафным или свободным ударами; выходит или возвращается на поле без разрешения судьи; самовольно уходит с поля без разрешения судьи.

Нарушения, наказуемые удалением. Игрок удаляется с поля с показом красной карточки, если он совершает любое из следующих семи нарушений: виновен в серьёзном нарушении правил; виновен в агрессивном поведении; плюёт

в соперника или кого-либо другого; умышленно играя рукой, помешает сопернику забить гол или лишит его явной возможности забить гол (это не относится к вратарю в пределах его штрафной площади); лишит соперника, продвигающегося к воротам, явной возможности забить гол с помощью нарушения, наказуемого свободным, штрафным или 10-метровым ударом; использует оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты; получает второе предупреждение в одном и том же матче.

Продолжительность удаления. Удаленный игрок должен покинуть пределы поля с прилегающим пространством, включая техническую зону (без права замены).

### Решения Международного совета ФИФА

Решение 1. Игрок, который совершит нарушение, наказуемое предупреждением или удалением, на игровом поле или за его пределами, по отношению к сопернику, партнеру по команде, судье, помощнику судьи или резервному судье, наказывается в соответствии с характером допущенного нарушения.

Решение 2. С учетом положений Правила 12, игрок может отдать мяч своему вратарю головой, грудью или коленом. Однако если, по мнению судьи, игрок использовал умышленный трюк в то время, когда мяч находился в игре, для того, чтобы обойти Правило, то такой игрок виновен в неспортивном поведении. Он получает предупреждение с показом желтой карточки, а противоположная команда получает право на свободный удар с места, где произошло нарушение. Игрок, использующий умышленный трюк для того, чтобы обойти Правило при выполнении свободного или штрафного удара, получает предупреждение за неспортивное поведение, и ему показывается желтая карточка. Удар повторяется. При подобных обстоятельствах не имеет значения, коснется ли мяч вратаря руками или нет. Совершаемое игроком нарушение состоит в попытке обойти как букву, так и дух Правила 12.

Решение 4. Отбор мяча сзади, угрожающий безопасности соперника, должен наказываться как серьезное нарушение правил игры.

Решение 5. Симуляция любого вида в любом месте поля, предпринятая для того, чтобы обмануть судью, наказывается как проявление неспортивного поведения.

### 13. Штрафной и свободный

Виды ударов. Удары могут быть штрафными или свободными. Как при штрафном, так и при свободном ударах мяч в момент выполнения удара должен лежать неподвижно, а выполняющий удар игрок не имеет права вторично коснуться мяча, прежде чем мяч не коснется другого игрока.

Штрафной удар. Если мяч со штрафного удара попадает непосредственно в ворота противоположной команды, гол засчитывается; если со штрафного удара мяч попадает непосредственно в собственные ворота, противоположная команда получает право на угловой удар.

Свободный удар. Судья сигнализирует о свободном ударе поднятием руки вверх над головой. Он держит руку в этом положении до тех пор, пока удар не будет выполнен и мяч не коснется другого игрока или не выйдет из игры.

Попадание мяча в ворота. Мяч может быть засчитан лишь в том случае, если после удара и перед попаданием в ворота мяч коснется другого игрока. Если мяч со свободного удара попадает прямо в ворота противоположной команды, назначается удар от ворот; если со свободного удара мяч попадает непосредственно в собственные ворота, противоположная команда получает право на угловой удар.

### Место выполнения штрафного и свободного ударов

Штрафной или свободный удар в пределах штрафной площади. Штрафной или свободный удар, выполняемый обороняющейся командой: все игроки команды соперника располагаются на расстоянии не менее 6 м от мяча; все игроки команды соперника располагаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру; мяч считается в игре, когда он покинет пределы штрафной площади; штрафной или свободный удар, который должен быть произведен в площади ворот, выполняется из любой ее точки. Свободный удар, выполняемый атакующей командой: все игроки команды соперника располагаются на расстоянии не менее 6 м от мяча, пока он не войдет в игру, кроме случая, когда игроки находятся на линии между стойками своих ворот; мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении; назначенный для выполнения в площади ворот свободный удар, производится с расстояния 3 м от ворот, в ближайшей к месту нарушения точке.

Штрафной или свободный удар за пределами штрафной площади. Все игроки команды соперника располагаются на расстоянии не менее 6 м от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру; мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении; штрафной или свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение.

Нарушения / наказания. Если при выполнении штрафного или свободного удара один из соперников находится к мячу ближе допустимого расстояния, удар повторяется. Если при выполнении штрафного или свободного удара обороняющейся командой из своей штрафной площади мяч не вводится непосредственно в игру, удар повторяется.

Штрафной и свободный удар, выполняемый полевым игроком. Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок вторично коснется его (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах штрафной площади команды выполнявшего удар игрока, назначается 10-метровый удар.

Штрафной или свободный удар, выполняемый вратарем. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, если нарушение произошло за пределами штрафной площади этого вратаря; удар выполняется с места, где произошло нарушение; противоположная команда получает право на свободный удар, если нарушение произошло внутри штрафной площади этого вратаря; удар выполняется с места, где произошло нарушение.

#### **14. 10-метровый удар**

10-метровый удар назначается в ворота команды, игроки которой совершили одно из десяти нарушений, наказуемых штрафным ударом, в пределах своей штрафной площади в то время, когда мяч находился в игре. Гол, забитый с 10-метрового удара, засчитывается. По окончании каждого из таймов основного времени добавляется время, необходимое для выполнения 10-метрового удара.

Местонахождение мяча и игроков. Мяч устанавливается на 10-метровую отметку. Выполняющий удар игрок должным образом идентифицирован. Вратарь защищающейся команды остается на линии своих ворот, лицом к выполняющему удар игроку, между стойками ворот, до тех пор, пока по мячу не будет произведен удар. Игроки, кроме выполняющего удар, находятся: в пределах поля; за пределами штрафной площади; позади 10-метровой отметки.

**Судья.** Судья не дает сигнала для выполнения 10-метрового удара, пока игроки не займут позиции в соответствии с данным Правилom. Судья принимает решение о том, что 10-метровый удар выполнен.

**Порядок выполнения удара:** выполняющий 10-метровый удар игрок направляет мяч ударом вперед; не касается мяча повторно, пока мяч не коснется другого игрока; мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он движется вперед. Когда 10-метровый удар выполняется в ходе основного времени игры, или когда по окончании первого тайма или основного времени добавляется время для выполнения или повтора 10- метрового удара, гол засчитывается, если, прежде чем попасть между стойками ворот и под перекладиной, мяч коснется одной или обеих стоек и/или перекладины и/ или вратаря.

**Нарушения /наказания.** Если судья дает сигнал к выполнению 10-метрового удара, и до того, как мяч войдет в игру, возникнет одна из следующих ситуаций:

Выполняющий удар игрок нарушает Правила игры: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, удар повторяется; если мяч не попадает в ворота, удар не повторяется.

Вратарь нарушает Правила игры: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, гол засчитывается; если мяч не попадает в ворота, удар повторяется.

Партнер игрока, выполняющего удар, входит в штрафную площадь или движется перед 10-метровой отметкой или в пределах 6 м от нее: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, удар повторяется; если мяч не попадает в ворота, удар не повторяется; если мяч отскакивает от вратаря, перекладины или стойки ворот и его коснется этот игрок, то судья останавливает игру и возобновляет ее свободным ударом, выполняемым обороняющейся командой.

Партнер вратаря входит в штрафную площадь или движется перед 10-метровой отметкой или в пределах 6 м от нее: судья дает возможность выполнить удар; если мяч попадает в ворота, гол засчитывается; если мяч не попадает в ворота, удар повторяется.

Игроки обороняющейся и атакующей команды нарушают Правила игры: удар повторяется.

**Если после выполнения 10-метрового удара:** Выполнявший удар игрок вторично коснется (не руками) мяча, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Выполняющий удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. В мяч попадает посторонний предмет в момент его движения вперед: удар повторяется. Мяч отскакивает в поле от вратаря, стойки или перекладины ворот, а затем его касается посторонний предмет или лицо: судья останавливает игру; игра возобновляется "спорным мячом" в месте, где его коснулся посторонний предмет или лицо.

### **15. Удар мяча с боковой линии**

Удар мяча с боковой линии - это способ возобновления игры. Гол не может быть засчитан, если мяч забит непосредственно ударом с боковой линии.

Удар мяча с боковой линии назначается: когда мяч полностью пересечет боковую линию по земле или по воздуху, или касается потолка; с места, где мяч пересек боковую линию; в пользу соперника игрока, последним коснувшегося мяча.

Мяч должен неподвижно находиться на боковой линии; мяч может быть ударом введен в игру в любом направлении. Игрок, выполняющий удар с боковой линии: может располагать часть одной из двух ступней на

боковой линии или за пределами площадки в момент удара по мячу. Игроки защищающейся команды: должны располагаться на расстоянии не менее 5 м от места, с которого выполняется удар мяча с боковой линии.

Процедура ввода мяча в игру. Игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, должен сделать это в течение 4 секунд после того, как возьмет мяч под контроль. Игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, не может повторно сыграть в мяч, прежде чем его коснется другой игрок. Мяч находится в игре сразу же после того, как по нему будет нанесен удар или совершено касание.

#### **Нарушения/наказания.**

Свободный удар выполняется противоположной командой, если: игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, повторно сыграет в мяч до того, как его коснется другой игрок. Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение. Удар мяча с боковой линии повторяется игроком команды соперника, если: Удар мяча с боковой линии выполнен неправильно. Удар мяча с боковой линии выполнен не в том месте, где мяч пересек боковую линию. Удар мяча с боковой линии не выполнен в течение 4 секунд с того момента, как игрок взял мяч под контроль. Произошло любое другое нарушение этого Правила.

Если соперник нечестным приемом отвлекает внимание игрока, производящего ввод мяча в игру, или мешает ему, он получает предупреждение за неспортивное поведение и ему показывается желтая карточка. За любое другое нарушение данного Правила вбрасывание производит игрок противоположной команды.

#### **16. Удар/бросок от ворот**

Удар от ворот является способом возобновления игры. Гол, забитый непосредственно с удара от ворот, засчитывается, но только в случае, если он забит команде-сопернице.

Удар от ворот назначается, когда: мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока атакующей команды, но если при этом, в соответствии с Правилем 10, не был забит гол.

Порядок выполнения удара от ворот. Удар производится игроком обороняющейся команды с любой точки штрафной площади. Соперники остаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру. Выполнивший удар игрок не может повторно сыграть мячом, прежде чем мяч коснется другого игрока. Мяч находится в игре, когда он выбивается непосредственно за пределы штрафной площади.

**Нарушения/наказания.** Если мяч после удара от ворот не покинул пределы штрафной площади, удар повторяется.

Удар от ворот, выполняемый полевым игроком. Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем он коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах штрафной площади выполнявшего удар игрока, назначается 10-метровый удар.

Удар от ворот, выполняемый вратарем. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь вторично коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

За любое другое нарушение данного Правила удар повторяется.

Бросок от ворот - это способ возобновления игры. Гол не засчитывается, если мяч заброшен непосредственно броском от ворот. Бросок от ворот назначается, когда мяч полностью пересечет линию ворот по земле или по воздуху и последним его коснется игрок атакующей команды и при этом не будет засчитан гол в соответствии с Правилем 10.

Порядок выполнения броска от ворот. Мяч выбрасывается из любой точки штрафной площади вратарем защищающейся команды. Соперники должны оставаться за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру. Вратарь не может повторно сыграть мячом до тех пор, пока им не сыграет соперник или он не пересечет среднюю линию. Мяч в игре, когда он выброшен непосредственно за пределы штрафной площади.

Нарушения/наказания. Если мяч не выброшен непосредственно за пределы штрафной площади: бросок от ворот повторяется. Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь повторно касается мяча до того, как им сыграет соперник или он пересечет среднюю линию, то свободный удар выполняется командой соперника с места где произошло нарушение. Если бросок от ворот не выполнен в течение 4 секунд с момента, когда вратарь взял мяч под контроль, то свободный удар выполняется командой соперника с точки на линии штрафной площади, ближайшей к месту нарушения.

### 17. Угловой удар

Угловой удар является способом возобновления игры. Гол, забитый непосредственно с углового удара, засчитывается, но только в случае, если он забит в ворота противоположной команды.

Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока обороняющейся команды, но если при этом, в соответствии с Правилем 10, не забивается гол.

Порядок выполнения углового удара. Мяч устанавливается в углу поля или на расстоянии не более 50 см от него. Угловой флаг или конус (если есть) остается неподвижным. Соперники располагаются на расстоянии не менее 7 м от мяча, пока он не войдет в игру. Удар по мячу производит игрок атакующей команды. Мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении выполнивший удар игрок не может повторно сыграть в мяч, прежде чем мяч коснется другого игрока.

### Нарушения / наказания.

Угловой удар, выполняемый полевым игроком, но не вратарем. Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах штрафной площади выполнявшего удар игрока, назначается 10-метровый удар.

Угловой удар, выполняемый вратарем. Если после введения мяча в игру вратарь вторично коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение. Если после введения мяча в игру, вратарь умышленно сыграет мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока: если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение; если нарушение произошло в пределах собственной штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение.

За любое другое нарушение данного Правила удар повторяется.

### **18. Послематчевые удары с 10-метровой отметки**

Выполнение ударов с 10 - метровой отметки - это способ определения команды-победительницы в случаях, когда по регламенту соревнования требуется определить команду-победительницу после окончания матча с ничейным результатом.

**Порядок выполнения ударов:** Судья выбирает ворота, в которые будут пробиваться удары. Судья проводит жеребьевку, в ходе которой определяется команда, выполняющая удар первой. Судья ведёт учёт производимых ударов. При условии соблюдения оговариваемых ниже условий, обе команды выполняют по три удара. Удары выполняются командами поочередно. Если до выполнения обеими командами по три удара одна из них забьёт больше голов, чем могла бы забить другая даже после завершения трёх ударов, выполнение ударов прекращается. Если после выполнения командами по три удара обе забили одинаковое количество голов или не забили ни одного, выполнение ударов продолжается, в том же порядке, пока одна из команд не забьёт на один гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов. Вратарь, получивший травму при ударах с 10-метровой отметки и неспособный далее выполнять свои функции, может быть заменен другим игроком.

Все удары выполняются разными игроками, и право на повторный удар игрок может получить только после того, как все имеющие на это право игроки произвели свой удар. Имеющий право на удар игрок может в любой момент выполнения ударов с 10-метровой отметки поменяться местами с вратарем.

Во время выполнения ударов с 10-метровой отметки на поле могут находиться только имеющие право на удар игроки и судьи матча. Все игроки, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны находиться в центре поля. Вратарь команды, игрок которой выполняет удар, должен оставаться на поле, за пределами штрафной площади, в которой проводятся удары, на месте пересечения линии ворот с линией, ограничивающей штрафную площадь. При выполнении ударов с 10-метровой отметки применяются соответствующие Правила игры и решения Центрального Совета ЖФЛ, если не даны иных указаний.

### **Решения Центрального Совета ЖФЛ**

Решение 1. Игрок, удаленный до конца матча, не может выполнять послематчевый 10-метровый.

Решение 2. До начала пробития послематчевых 10-метровых, судья согласовывает с командами, после какого удара игрок, уже выполнявший удар, может снова его выполнить. Решение принимает судья. Но это может произойти не ранее шестого удара. Исключение составляет случай, когда в команде (любой) удален один или несколько игроков до конца матча или есть травмированные. Право команд на выполнение своим игроком повторного удара соперники получают одновременно.

### **19. Техническая зона**

Запасные игроки, тренер и другие лица, имеющие отношение к команде должны находиться не ближе 1 м от линий, ограничивающих поле, и должны вести себя корректно и с должной ответственностью. Для представителей команды может быть отведена специальная техническая зона.

Болеельщики зрители и другие лица должны находиться на расстоянии не менее 2 м от линий, ограничивающих поле, или на расстоянии, предусмотренном правилами соревнований или требований стадиона.

### **20. Модификация Правил**

При условии согласия участников соревнований и соблюдения принципов данных Правил, допускаются модификации в применении Правил в ряде соревнований, проводимых под эгидой ЖФЛ. Допускаются любые из

### 3 «Чемпионат ЖФЛ» по футболу 6х6

soccer@femalesport.ru | www.femalesport.ru | (812) 984-18-23, 8-921-187-21-66

---

следующих модификаций или все из них: размер поля для игры; размер, вес и материал, из которого изготовлен мяч; расстояние между стойками ворот и их высота от поверхности земли до перекладины; продолжительность таймов; замены. Другие модификации допускаются лишь по решению Центрального Совета ЖФЛ.

