

## Регламент турнира

[ версия 1.0 от 09.06.2010 ]

### I. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- §1. Основные положения
- §2. Цели и принципы

### II. РУКОВОДСТВО И ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

- §3. Обязанности команд и их Представителей

### III. РЕГЛАМЕНТ

- §4. Регламент проведения соревнования
- §5. Регламент проведения игр

### IV. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

- §6. Условия участия в соревнованиях ЖЛФЛ
- §7. Форма заявки на участие в соревнованиях и сроки её подачи
- §8. Порядок внесения командами необходимых изменений в заявку
- §9. Порядок снятия команды с игры (не допуск на матч)
- §10. Неявка команды на матч

### V. ПОРЯДОК НАЧИСЛЕНИЯ ОЧКОВ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ ЗАНЯТЫХ МЕСТ

- §11. Порядок начисления очков
- §12. Порядок определения мест занятых Командами в групповом этапе
- §13. Игры "play off"

### VI. СУДЕЙСТВО И ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ

- §14. Судейство
- §15. Обязанности судьи матча
- §16. Порядок замены судьи матча

### VII. ПРОТЕСТЫ И ПЕРЕИГРОВКИ

- §17. Порядок подачи протеста и апелляции
- §18. Переигровка матча

#### §1. Основные положения

- 1.1 Организатором Кубка «Fantasy Woman Soccer» по футболу 8x8 (далее – Кубок), проходящего под эгидой «Женской Любительской Футбольной Лиги» Санкт-Петербурга (далее – ЖЛФЛ), является Спортивное агентство «Имидж Спорт» (далее – Имидж Спорт).
- 1.2 Основным документом, регламентирующим порядок проведения Кубка, является настоящий Регламент, обязательный для исполнения всеми участниками Кубка.
- 1.3 Сроки проведения Кубка: 27 июня 2010 года – 25 июля 2010 года.

#### §2. Цели и принципы.

- 2.1. Кубок проводится с целью:

- а) развития, пропаганды и популяризации футбола в Санкт-Петербурге, Северо-Западном федеральном округе России;
- б) формирования и пропаганды здорового образа жизни, профилактики правонарушений;
- в) организации досуга, массового привлечения детей и молодежи по месту жительства к систематическим занятиям физкультурой и спортом;
- г) вовлечение детей, подростков и молодежи в активные занятия футболом;
- д) определения лучших любительских футбольных команд Санкт-Петербурга, их подготовки к участию в региональных, всероссийских и международных соревнованиях;
- е) вовлечение представителей органов государственной власти и местного самоуправления в развитие массовой физической культуры.

2.2. Непосредственными участниками Кубка являются команды,

Члены Кубка в составах своих команд участвуют во всех соревнованиях, проводимых ЖЛФЛ, и не имеют в этом материальной заинтересованности. При этом непосредственными участниками соревнований являются команды, далее Команды Кубка.

2.3. Кубок проводится по правилам игры в футбол 8x8, которые подробно приводятся в Правилах игры в футбол 8x8 (ЖЛФЛ).

2.4. Основные цели деятельности ЖЛФЛ, а так же состав ее руководящих и исполнительных органов подробно описывается в Уставе ЖЛФЛ.

2.5. Настоящий Регламент, а так же документы, перечисленные в п.п.2.3.-2.4. данного параграфа являются нормативными документами ЖЛФЛ и наряду с Дисциплинарным Кодексом ЖЛФЛ обязательны к выполнению.

### **§3. Обязанности команд и их Представителей.**

3.1. Представитель команды подает заявку на участие Команды в соревнованиях ЖЛФЛ, а так же вносит в нее необходимые изменения в сроки и по правилам, предусмотренным настоящим Регламентом.

3.2. Представитель команды знакомится сам и знакомит своих игроков с нормативными документами ЖЛФЛ и другими документами и решениями, предусматривающими правила поведения и взаимоотношения Команд ЖЛФЛ.

3.3. Представитель команды отвечает за свою команду перед ЖЛФЛ и другими Командами. Несет полную ответственность по обязательствам Команды.

3.4. Команда отвечает за все действия своих игроков до, во время и после игры, а так же отвечает за действия людей, которых можно классифицировать, как "болельщики команды".

3.5. Команда отвечает по всем обязательствам своего Представителя, когда тот меняется или уходит.

### **§4. Регламент проведения соревнования.**

4.1. К участию допускаются Команды, выполнившие все условия §3 настоящего Регламента.

4.2. В Кубке примет участие 8 команд, которые будут разбиты на 2 группы по 4 команды. В групповом этапе команды сыграют по три матча (каждый с каждым в один круг).

4.3. Туры Кубка проводятся раз в неделю, по выходным дням (в воскресенье), или в другой день недели, официально признанный нерабочим днем.

4.3.1. Игры Кубка могут проводиться в будничные дни, если подобное решение будет принято Центральным Советом, или согласованно между тремя сторонами: Главным Судьей ЖЛФЛ и играющими Командами.

4.4. Все игры проводятся на одном поле: Фрунзенский район, улица Софийская, дом 42, корпус 3.

4.4.1. Центральным Советом может быть принято решение о проведении матчей на нескольких полях, при условии, что такое решение будет продиктовано необходимостью.

4.5. Результаты всех матчей сообщаются Представителями Руководству ЖЛФЛ не позднее суток после их окончания.

4.6. Официальным результатом матча считается результат, сообщенный Руководству. Изменить результат матча может только Руководство, на основании заявления Представителя Команды Дивизиона, судьи матча, Главного судьи ЖЛФЛ. Все поправки (изменения) результата игры вносятся Руководством только с подтверждения судьи матча.

4.7. По окончании Кубка чемпион и призеры награждаются кубками, медалями, дипломами, индивидуальными призами, ценными подарками или поощрительными документами.

4.7.1. Денежные вознаграждения за спортивные успехи Командам Лиг и членам ЖЛФЛ не выплачиваются.

## **§5. Регламент проведения игр.**

5.1. Игры Кубка проводятся в сроки, отведенные календарем соревнований для их проведения

5.2. Игры проводятся в два тайма, по тридцать минут каждый. Перерыв между таймами - пять минут. После перерыва команды меняются воротами. Подробно правила игры описаны в "Правилах игры в футбол 8x8 (ЖЛФЛ)".

5.2.1. Если игра была начата с опозданием, судья матча имеет право сократить время перерыва.

5.3. Все игры Кубка проводятся только при наличии судьи матча, сетки на обоих воротах и мячом, пригодным для проведения подобных соревнований (решает судья).

5.3.1. Разметка на поле является рекомендованным требованием проведения матча.

5.4. После игры судья встречи объявляет Командам итоговый счет матча.

5.4.1. Все замечания по поводу результата матча рассматриваются согласно §17 настоящего Регламента.

## **§6. Условия участия в соревнованиях ЖЛФЛ.**

Принять участие в соревнованиях может любая команда при условии, что:

6.1. Команда имеет непрофессиональный статус.

6.2. Команда является членом ЖЛФЛ.

- 6.3. Команда принимает настоящий Регламент о соревнованиях и другие нормативные документы ЖЛФЛ.
- 6.4. Правильно и своевременно подала заявку на участие в соревнованиях.
- 6.5. Согласна со всеми финансовыми требованиями, предъявляемыми к участникам соревнований.
- 6.6. Отвечает за здоровье своих игроков.

## **§7. Форма заявки на участие в соревнованиях и сроки её подачи.**

- 7.1. Заявки на участие в соревнованиях ЖЛФЛ принимаются в сроки, предусмотренные регламентом этих соревнований при условии наличия свободных вакансий.
- 7.2. Название Команды предварительно согласовываются с Руководством ЖЛФЛ.
- 7.3. Лигой (ЖЛФЛ) принимаются только те заявки, которые заполнены на бланках и по форме предлагаемой для этого самой Лигой (ЖЛФЛ).
  - 7.3.1. Бланк можно получить на сайте [www.pfpl.ru](http://www.pfpl.ru) в разделе Документация.

## **§8. Порядок внесения командами необходимых изменений в заявку.**

В течение любого соревнования или до его начала Представителем Команды могут вноситься следующие изменения в заявку:

- 8.1. Название команды может быть изменено только до начала соревнования (за неделю до подписания календаря) и должно быть согласовано с Руководством ЖЛФЛ.
- 8.2. Команда по ходу Кубка может поменять свою форму, о чем должно быть сообщено Представителю с внесением в заявку команды соответствующего изменения.
- 8.3. Команда имеет право сменить своего Представителя. При этом она должна внести необходимые изменения в соответствующий пункт заявки. Такая смена будет считаться состоявшейся после того, как о ней будет сообщено Руководству ЖЛФЛ.
  - 8.3.1. Представитель Команды должен так же сообщать Руководству ЖЛФЛ об изменении своих контактных телефонов.
- 8.4. Игрок, незаявленный за команду, далее именуемый как Легионер, может принять участие в игре при следующих обстоятельствах:
  - 8.4.1. В команде, за которую выступает Легионер, менее 7 полевых игроков.
  - 8.4.2. Противник дал согласие на игру Легионера в присутствии судьи матча.
  - 8.4.3. В случае если команда может дополнить состав Игроками команды, Легионер должен покинуть поле и не может в дальнейшем выйти за замену.

8.4.4. В матче может принимать участие не более 1 Легионера в составе одной команды.

## §9. Порядок снятия команды с игры (не допуск на матч).

9.1. Команда снимается с игры (не допускается к ней) если:

- а) имеет в своем составе меньше шести игроков;
- б) менее половины команды (четыре игрока) имеют одинаковую форму, при этом, остальные игроки должны иметь футболки по цвету или фону похожие на основную форму команды и не совпадающие по цвету с цветом формы соперника;
- в) отказалась выйти на игру или продолжить её;
- г) не выполнила финансовые условия участия в матче (например, не заплатила за судейство);

9.2. При этом команде и её сопернику начисляются очки, согласно настоящему Регламенту.

9.3. Причина снятия (не допуска) Команды сообщается судьей матча Представителю Дивизиона. На Центральном Совете выносятся решения о наказания виновной стороны.

## §10. Неявка команды на матч.

10.1. Неявкой Команды на матч считается любое отсутствие Команды или ее опоздание более чем на 10 минут с момента времени, указанного в календаре соревнований как начало игры.

10.2. За неявку Команде и её сопернику начисляются очки, согласно настоящему Регламенту.

10.3. За неявку или опоздание Команды на игру, к ней применяются санкции, предусмотренные Дисциплинарным кодексом.

10.4. Факт неоднократной неявки на матч может стать причиной снятия Команды с соревнований.

## §11. Порядок начисления очков.

11.1. Результатом матча является счет, зафиксированный судьей матча и сообщенный им Руководству ЖЛФЛ через Представителя или напрямую.

11.2. В зависимости от результата матча, очки Командам начисляются таким образом:

- а) за победу - три очка;
- б) за ничью - одно очко;
- в) за поражение - ноль очков.

11.2.1. За неявку (не допуск) на матч Команде засчитывается поражение с "техническим" результатом - "0:5". Соответственно Команде, чей соперник не явился на матч или не был к нему допущен, засчитывается "техническая" победа - "5:0". При этом порядок начисления очков такой же, как в п.11.2. настоящего параграфа.

## §12. Порядок определения мест занятых Командами в Групповом этапе.

12.1. Места команд в турнирной таблице в ходе группового этапа и по его итогам определяются по сумме очков,



набранных во всех сыгранных матчах.

12.1.1. Команда, набравшая большее количество очков, нежели другая, располагается в турнирной таблице выше нее.

12.2. Команда, набравшая больше всех очков по итогам группового этапа, занимает первое место в группе.

12.3. В случае равенства очков у двух или более команд, места команд в итоговой таблице группового этапа определяются:

- по наибольшему числу побед во всех матчах;
- по результатам игр между собой (число очков, число побед, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);
- по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах;
- по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах;

12.3.1. В первую очередь учитываются показатели, стоящие выше. При равенстве всех показателей, места команд определяются по пенальти.

### §13. Игры "play off".

13.1. В "play off" выходят все команды. Четвёртые места группового этапа играют матч за 7-8 место, третьи места - за 5-6, а первые два места из каждой группы выходят в полуфиналы. Матч за 3 место предусмотрен..

13.2. Если основное время финального матча не выявило победителя Кубка, победитель определяется в добавочное время. Под добавочным временем следует понимать два дополнительных тайма по 8 минут каждый, без перерыва между ними и со сменой командами ворот. Добавочное время играется полностью, без правила "золотого гола". Если в добавочном времени победитель Кубка также не был выявлен, победитель определяется в серии послематчевых 10-метровых ударов. Послематчевые 10-метровые удары пробиваются по правилам, предусмотренным Правилами игры в футбол 8x8.

### §14. Судейство.

14.1. Главный судья ЖЛФЛ назначает судей на каждый матч. Сделано это должно быть не позднее, чем за сутки до начала игры. Любая из Команд имеет право узнать у Главного судьи ЖЛФЛ о назначенном на их игру судье в те же сроки. Претензии по кандидатуре судьи матча после начала игры не принимаются.

14.2. Судья считается назначенным на матч, если он назначен на этот матч Главным судьей ЖЛФЛ или заменен с соблюдением всех правил.

14.3. Число судей, обслуживающих матч может быть увеличено до двух или трех решением Главного судьи ЖЛФЛ или Представителя Дивизиона (например, для обслуживания финала Кубка).

14.4. Любое решение судьи матча является обязательным для выполнения всеми участниками матча.

14.5. Центральный совет имеет право отстранить судью от обслуживания матчей на определенный период, о чем должно быть сообщено Главному судье ЖЛФЛ с указанием причины и не позднее, чем за неделю до тура.

14.6. Судья матча является официальным лицом во время игры, до нее и после. Все действия в его отношении будут квалифицироваться как действия в отношении официального лица.

## §15. Обязанности судьи матча.

В обязанности судьи матча входит:

- 15.1. Действовать в строгом соответствии с настоящим Регламентом, Правилами игры в футбол 8x8 и Дисциплинарным кодексом ЖЛФЛ, а так же другими нормативными документами ЖЛФЛ и рекомендациями ее руководителей.
- 15.2. Вовремя являться на матч, не позднее времени, указанного в календаре соревнований для начала игры. Иметь при себе свисток, секундомер и комплект судейских карточек.
- 15.3. Выполнять свои обязанности, предусмотренные Правилами игры в футбол 8x8.
- 15.4. Принимать решение, если такое решение не было принято ранее, о невозможности проведения игры, обусловленное погодными условиями или прочими обстоятельствами, которые можно квалифицировать, как форс-мажорные обстоятельства. Сообщать о принятом решении участвующим Командам и Главному судье ЖЛФЛ с указанием причины.
- 15.5. Следить за соблюдением регламента игры. Следить, чтобы игра начиналась во время, отведенное календарем соревнования.
- 15.6. Проверять наличие сетки на воротах и следить за тем, чтобы она была правильно повешена. Следить за тем, чтобы выбранный для игры мяч был хорошо накачен.
- 15.7. Следить, чтобы на поле была нанесена разметка в соответствии с Правилами игры в футбол.
- 15.8. Следить за соблюдением спортивного вида у играющих команд, наличие формы. Если цвет формы команды совпадают с цветом хозяев попросить команду гостей выйти на игру в запасной форме. Следить, чтобы форма вратарей, и собственная одежда (одежда судьи) не совпадали по цвету с цветами полевых игроков играющих команд. Не допускать участия в матче игроков в неспортивной обуви.
- 15.9. Объявлять после игры командам окончательный счет встречи. А так же сообщать результаты матчей Представителю.
- 15.10. Сообщать Главному судье ЖЛФЛ в форме рапорта о всех фактах нарушения настоящего Регламента, а так же о особо грубых нарушениях со стороны участников матча, предусмотренные Дисциплинарным кодексом ЖЛФЛ.
- 15.11. В обязанности помощника судьи или резервного судьи матча (если такой есть) входит, выполнение обязанности, предусмотренных Правилами игры в футбол 8x8 для таких судей, а так же помогать судье матча в выполнении им всех своих обязанностей.

## §16. Порядок замены судьи матча.

- 16.1. Команда имеет право обратиться к Главному судье ЖЛФЛ с просьбой заменить судью матча. Такая просьба может быть удовлетворена только при условии, что:
  - а) она (эта просьба) поступила не позднее чем за сутки до начала игры;
  - б) причина была признана Главным судьей как убедительная.

16.2. Судья матча может быть заменен непосредственно перед началом игры по согласию трех сторон (назначенного судьи и представителей команд). О чем должно быть обязательно сообщено Главному судье ЖЛФЛ с указанием причины такой замены.

16.3. В случае неявки (опоздания) судьи на матч, играющие Команды должны сами найти ему замену до начала матча, а после игры сообщить об этом Главному судье. Такой судья будет считаться назначенным судьей матча, если его кандидатура устраивает обе Команды (согласие Представителей Команд) до начала игры.

16.4. Замена судьи во время матча может быть проведена по правилам п.16.2 (например, в случае травмы судьи).

## **§17. Порядок подачи протеста и апелляции.**

17.1. Команда может подать протест на любое решение руководителей и органов ЖЛФЛ с соблюдением всех правил настоящего параграфа. Основанием для подачи протеста может служить нарушение настоящего Регламента или других нормативных документов ЖЛФЛ.

17.2. Протест на решение Представителя подается Руководству ЖЛФЛ и рассматривается им или Центральным Советом ЖЛФЛ, при условии что он (протест) был принят (признан обоснованным).

17.3. Протест на судью матча подается Главному судье ЖЛФЛ (смотри Дисциплинарный кодекс) и рассматривается им, при условии что он (протест) был принят.

17.4. Протест на решения Президента ЖЛФЛ или Главного судьи ЖЛФЛ подается через Представителя и рассматривается Центральным Советом ЖЛФЛ, если признается обоснованным.

17.5. Сроки рассмотрения протестов и апелляций определяются принимающей их стороной, кроме тех случаев, когда они (эти сроки) определены заранее (например, Дисциплинарным кодексом).

17.6. Протесты на решения судьи, которые можно классифицировать, как "судейские ошибки" не принимаются.

17.7. Протест на результат матча подается Руководству ЖЛФЛ.

17.8. Принимаются только те протесты, которые поданы официальным Представителем команды лично (в любой форме).

## **§18. Переигровка матча.**

18.1. Матч может быть переигран по решению Руководства ЖЛФЛ или Центрального Совета.

18.2. Основанием для принятия такого решения может стать обращение одного из участника матча (Представителя Команды или судьи) или любой другой стороны с указанием причины.

18.3. Причиной переигровки матча может послужить нарушение настоящего Регламента соревнований, Дисциплинарного кодекса или Правил игры.